

Übung 5

Javascript

1. Schreiben Sie ein HTML-Formular, das folgende Felder besitzt:

- (a) Zahl 1
- (b) Zahl 2
- (c) Button +
- (d) Button -
- (e) Button *
- (f) Button /
- (g) Ergebnis

Die Felder sollen alle einen NAME=... Parameter besetzen.

2. Erweitern Sie das Formular mit JavaScript, so dass ein „Taschenrechner“ daraus wird, der die Funktionen in den Buttons ausführt. Wenn auf einen Rechenknopf geklickt wird, kann das Ergebnis alternativ auch in einem Fenster angezeigt werden.

Eine etwas umfangreichere, aber dafür vielleicht auch besser aussehende Variante finden Sie unter <http://de.selfhtml.org/javascript/beispiele/taschenrechner.htm> angegeben.

3. Erweitern Sie das in der vorigen Aufgabe erstellte Formular um eine Javascript-Funktion (oder mehrere davon), die beim Abschicken des Formulars eine Fehlermeldung anzeigen, wenn ein Feld nicht richtig ausgefüllt wurde (z.B., wenn es leer ist). Wenn das Formular korrekt ausgefüllt wurde, wird wie vorher die Rechnung ausgeführt.

Allgemeiner Hinweis: Im Parameter **onSubmit="..."** von `<FORM ...>` kann eine JavaScript-Funktion angegeben werden. Liefert diese den Wert **false**, dann wird das Formular nicht abgeschickt.

Mit

```
if( ! document.Formularname.Formularelementname.value ) return false;
```

kann eine Prüfungsfunktion mit „Misserfolg“ verlassen werden.

Eine aufwändige Variante, die aber automatisch ALLE Fehler mit Hilfe einer Schleife prüft, finden Sie unter

<http://de.selfhtml.org/javascript/sprache/eventhandler.htm#onsubmit>

4. Erzeugen Sie einen Knopf auf einer HTML-Seite, der beim Klick darauf eine Seite zurückgeht (d.h. die „vorige Seite im Verlauf anzeigen“-Funktion des Browsers aufruft).

5. Überlegen Sie, ob und wie die Javascript-Technik verwendet werden kann, um Formulardaten
- (a) permanent zu speichern,
 - (b) an einen WWW-Server zu schicken, auf dem sie dann ausgewertet werden,
 - (c) automatisch zu ergänzen,
 - (d) zu manipulieren (z.B. Werte in Formularfeldern einfach auszutauschen),
 - (e) Formulardaten zu verarbeiten, um beispielsweise einen Webshop zu betreiben.