

Mobile Programmierung

Übersicht

Organisatorisches

- Termine
 - ✓ Beginn 23.03.2018
 - ✓ Jeweils Freitags 8:00-13:15 Uhr
(Vorlesung+Übungen+Projektarbeit)

- Zeitplan/Folien/Unterlagen/Skripte
 - ✓ <http://knopper.net/bw/mop/>

- Prüfungsleistung: Projektarbeit mit Präsentation
Themenausgabe & Anmeldung: 4.5.2018
Rücktrittsmöglichkeit bis: 11.5.2018
Abgabe am: 29.6.2018

Vorlesungsinhalte (1)

- Geplante Themen (können sich noch ändern):
 - ✓ 2-4 Vorlesungen mit Übung "Grundlagen zu mobiler Programmierung & Internet of Things (IoT), Einführung in mobile Betriebssysteme (Anwendungen + Beispiele), für mobile Applikationen verwendbare Programmiersprachen (z.B. Java, QT5/C++) und Programmier-Umgebungen, Lizenzen und juristische Fragen"
 - ✓ Microcontroller-Programmierung (Arduino)
 - ✓ Betriebssystem für ARM-basierte Mini-Boards „from scratch“ erstellen und testen mit dem Meta-Framework yocto (Linux required!) → Raspberry Pi
 - ✓ Android-Entwicklung mit AppInventor vs. Android Studio

Vorlesungsinhalte (2)

- Weitere Themen auf Anfrage, z.B.:
 - ✓ Mobile 3D-Visualisierung mit Google Cardboard?
 - ✓ HTC Vive?
 - ✓ ...

Projekt und Benotung (1)

- [Nach Möglichkeit] selbst gewähltes Projekt aus dem Themengebiet „Mobile Programmierung“, endgültige Festlegung des Titels 4.5.2018 in Absprache mit dem Dozenten
- Selbstständige Bearbeitung in 2-er Teams
- Abgabe von
 - ✓ erstellte Software inkl. Quelltext (sofern existent)
 - ✓ Kurze System-Dokumentation (inkl. Architekturskizze, ansonsten „so kompakt wie möglich, so ausführlich wie nötig zum Verständnis“)
 - ✓ Abschluss-Präsentation am 29.6.2018.

Projekt und Benotung (2)

Kriterien zur Benotung des Projekts (Gruppe+Individuell):

→ Bewertungsbogen

Fragen?