

# Tips & Tricks für die Shell

Klaus Knopper <shelltricks@knopper.net>

Version 1.1 (29. August 2000)

Die folgenden Kontrollsequenzen sind Standard auf den meisten Unix-Installationen und können mit dem Kommando `stty` verändert werden.

Beispiele: `stty -a` (zeigt aktuelle Terminal-Einstellungen an)  
`stty erase '^?'` (ändert die Zeichen-Löschsequenz auf DEL)

## Wichtige Kontrollsequenzen

(`^` steht für <Control> bzw. <Strg>)

<code>TAB</code>	Automatische Kommando/Dateinamenergänzung
<code>^C</code>	Abbruch des laufenden Programms (cancel)
<code>^Z</code>	Anhalten des laufenden Programms (suspend)
<code>^U</code>	Löschen der Zeile
<code>^H</code>	Löschen des Zeichens <u>vor</u> dem Cursor (erase)
<code>^D</code>	1. Löschen des Zeichens <u>unter</u> dem Cursor (delete) 2. Beenden der Shell oder der Eingabe (end of file)
<code>^L</code>	Löschen oder Auffrischen des Bildschirms
<code>^S</code>	Anhalten der Ausgabe (scroll lock)
<code>^Q</code>	Wiedereinschalten der Ausgabe

## Job Control

<code>^Z</code>	Anhalten des laufenden Programms (suspend)
<code>&amp;</code>	Bewirkt, wenn es hinter einem Kommando steht, daß das Kommando als Hintergrundprozeß gestartet wird.
<code>jobs</code>	Anzeige der aus der aktuellen Shell gestarteten Jobs
<code>bg %1</code>	Läßt Job Nr. 1 im Hintergrund weiterlaufen (background)
<code>fg %1</code>	Holt Job Nr. 1 wieder in den Vordergrund (foreground)
<code>stop %1</code>	Hält Job Nr. 1 an (suspend)
<code>kill %1</code>	Terminiert (beendet) Job Nr. 1

## History

<code>history</code>	Gibt eine numerierte Liste der zuletzt eingegebenen Befehle aus.
<code>!komman</code>	Führt diejenige Kommandozeile erneut aus, die mit <code>komman...</code> begann.
<code>!10</code>	Führt das Kommando Nr. 10 aus der <code>history</code> -Liste erneut aus.
<code>!10 -l /etc</code>	Führt das Kommando Nr. 10 aus der <code>history</code> -Liste mit neuen Parametern aus.

**Hinweise:** Wird die aktuelle Shell beendet, laufen nur die im Hintergrund gestarteten Jobs weiter, die nicht im Zustand „suspended“ sind, also keine Aus- und Eingaben mehr erwarten. Alle anderen, von dieser Shell abhängigen Jobs werden terminiert.

Ein häufiger Fehler ist es, ein Programm ohne die vorgesehenen Argumente (z.B. Dateinamen oder Optionen) zu starten.

**Beispiel:** `grep -i /etc/passwd`

In diesem Beispiel würde `grep` von der Standardeingabe lesen und alle eingetippten Zeilen, die den String `/etc/passwd` enthalten, ausgeben (was sicher nicht im Sinne des Aufrufers war, der vermutlich eher nach einem Namen in der Datei `/etc/passwd` suchen wollte, und diesen Namen hinter dem `-i` anzugeben vergaß). Beendet werden solche interaktiv arbeitenden Fehlläufer mit `Control-C` oder `Control-D` am Zeilenanfang.

Shell-interne Kommandos (bash)	
Beispiel	Bedeutung
<pre>alias ll='ls -l' set env export VARIABLE="Wert" export PATH="\$HOME/bin:\$PATH"  which Kommando</pre>	<p>Erzeugt die Abkürzung <code>ll</code> für das Kommando <code>ls -l</code></p> <p>Gibt aktuelle Einstellungen der Shell aus</p> <p>Zeigt vererbare Umgebungsvariablen an (environment)</p> <p>Setzt eine vererbare Variable</p> <p>Stellt dem Suchpfad das zusätzliche Verzeichnis <code>Benutzerhomeverzeichnis/bin</code> voran</p> <p>Zeigt an, unter welchem Verzeichnis im Suchpfad das Kommando installiert ist.</p>

Quotes und Wildcards	
<pre>\ " " ' ' ' '</pre>	<p>Verhindert das Auswerten des folgenden Zeichens (beispielsweise ein <code>&amp;</code>, welches ansonsten Hintergrundprozesse starten würde) durch die Shell.</p> <p>Angabe von Namen, die Leer- oder Sonderzeichen enthalten. Shell-Variablen wie <code>\$PATH</code> werden aber durch ihren Inhalt ersetzt.</p> <p>Angabe von Namen, die Leer- und Sonderzeichen inklusive <code>\$</code> enthalten.</p> <p>Das Kommando innerhalb der Backquotes wird ausgeführt und durch die Kommandoausgabe ersetzt.</p>
<pre>* ? *. {tex, daten} [a-h]</pre>	<p>Ersetzt ein oder mehrere beliebige Zeichen.</p> <p>Ersetzt genau ein Zeichen.</p> <p>Paßt auf alle Dateien mit der Endung <code>.tex</code> oder <code>.daten</code></p> <p>Ersetzt alle Buchstaben von <code>a</code> bis <code>h</code></p>

Trickreiche Beispiele und hilfreiche Programme	
<pre>cd - rm '*' ls -l 'which passwd' rm ./-i rm -i * echo * ps aux   grep ^knopper top w cat /proc/{ioproports,interrupts} free killall -TERM xterm</pre>	<p>wechselt zurück in das Verzeichnis, aus dem man beim letzten <code>cd</code>-Aufruf kam.</p> <p>Löscht eine Datei mit dem Namen <code>*</code> aus dem aktuellen Verzeichnis.</p> <p>Zeigt die Dateiberechtigungen des Programms <code>passwd</code> an, welches irgendwo im Pfad liegen kann.</p> <p>Löscht eine Datei mit dem Namen <code>-i</code> im aktuellen Verzeichnis.</p> <p>Löscht alle Dateien im aktuellen Verzeichnis, fragt bei jeder Datei vorher nach.</p> <p>erzeugt gleiche Ausgabe wie <code>ls .</code>, so können Sie das <code>ls</code>-Kommando ersetzen, wenn es nach einem Crash fehlt.</p> <p>Erzeugt eine ausführliche Prozeßliste aller Prozesse, die vom Benutzer <code>knopper</code> gestartet wurden.</p> <p>Erzeugt eine sich selbst aktualisierende Liste der Prozesse im System.</p> <p>Eines der kürzesten Kommandos, zeigt an, welche Benutzer eingeloggt sind und was sie gerade tun.</p> <p>Zeigt die Hardware-Adressen aller an das System angeschlossenen Karten und deren Interruptbelegung an.</p> <p>Zeigt die Speicherauslastung an (Linux-spezifisch).</p> <p>Alle laufenden <code>xterms</code> werden terminiert. (Linux-spezifische Kommandosyntax)</p>